

Sommaire

I.	Installation du produit RePeGlio	2
1.	Si vous effectuez une mise à jour du produit RePeGlio :	2
2.	Procédure d'installation du produit RePeGlio :	2
	• Côté IBM i CRTSAVF :	2
	• Côté PC : Via FTP charger le fichier INS_TAL sur IBM i	2
	• Côté IBM i : installation	2
II.	Lancement du produit RePeGlio	3
1.	Profil ARC_PRF de formation.....	3
2.	Votre profil de développement habituel.....	3
3.	Choix Langue et RPG free-form ou colonné.....	3
III.	Votre premier programme	4
1.	Les trois opérations de base du process de génération.....	4
2.	Fichiers utilisés par le programme	6
3.	Design du programme	8
4.	Appel du programme	11
IV.	MISE EN PRODUCTION des programmes générés :	13
1.	Programmes 5250 seuls :	13
2.	Programmes WEB + 5250 :	13

I. Installation du produit RePeGlio

Condition requise : l'IBM i OS doit être au minimum en V5R3.

1. Si vous effectuez une mise à jour du produit RePeGlio :

ARC_OBJ est sauveé au début de l'installation dans un *savf nommé **ARCPTF dans QGPL**

En cas de problème d'installation, vous devrez restaurer la bibliothèque ARC_OBJ sauvegardée et :

- nous prévenir si le logiciel est à l'origine du problème d'installation.
- ou recommencer l'installation si le problème est du à une coupure réseau.

Note : le *savf ins_tal.zip est commun pour une nouvelle installation ou une mise à jour du produit.

2. Procédure d'installation du produit RePeGlio :

- **Côté IBM i CRTSAVF :**

Se signer avec le profil **QSECOFR**

Créer le *savf : **CRTSAVF FILE(QGPL/INS_TAL)**

- **Côté PC : Via FTP charger le fichier INS_TAL sur IBM i**

bin

put ins_tal.savf ins_tal

- **Côté IBM i : installation**

RSTLIB SAVLIB(INS_TAL) DEV(*SAVF) SAVF(QGPL/INS_TAL)

CALL INS_TAL/INSTAL

..... *Attendre la fin de l'installation*

Note : La procédure de mise à jour logicielle est plus longue que la procédure de création.

A la fin de l'installation un écran s'affiche qui vous demandera de saisir :

-) le format de la date *iso : soit ***EUR** ou ***USA**

-) le code langue. Vous pouvez choisir entre **FRA** et **ENG** respectivement le Français et l'Anglais.

ENTREE=VALIDER

A ce stade, le produit est installé.

- Si l'IBM i OS est en version 6.1 ou +, lancer la commande IBM sous QSECOFR :

STROBJCVN OPTION(*CONVERT) LIB(ARC_OBJ)

Note : sinon la conversion de la bibliothèque ARC_OBJ s'effectuera à mesure du premier appel des programmes.

- **Si vous avez un message de lock au début** de l'installation, assurez-vous qu'aucune session n'est ouverte avec RePeGlio. Si le message de lock persiste, vous ne devez pas avoir ARC_OBJ dans la QSYSLIBL. Si le lock persiste encore enlever ARC_OBJ de la QUSRLIBL. (travail IBM QSYSARB qui lock la bibliothèque)

II. Lancement du produit RePeGlio

Vous pouvez lancer le produit RePeGlio de deux façons :

- Avec le profil standard de formation ARC_PRF créé automatiquement à l'installation pour l'installation avec des bibliothèques source et objet par défaut de formation et test.
- Avec votre (ou vos) profil de développement habituel. Dans ce cas, les programmes développés iront dans votre environnement source et objet comme un programme qui serait développé par vous-même.

1. Profil ARC_PRF de formation

- Se signer sous le profil : **ARC_PRF** mot de passe : **ARC_PRF**
- Appeler le menu général RePeGlio **CALL ARC_OBJ/REPEGLIO**

Le système vous demandera de saisir la clé d'utilisation la première fois.

Par défaut, vous aurez la bibliothèque de formation/test ARC_USR et les fichiers sources QRPGLSRC QDDSSRC ainsi que QCLLESRC.

- La bibliothèque de formation en Français est ARC_DEMOFR avec les fichiers de la brochure. Cependant, si vous souhaitez ajouter votre bibliothèque base de données de votre entreprise, ajouter votre bibliothèque à la liste des bibliothèques avec la commande **CHGJOB ARC_OBJ/ARC_JOB** qui est la *jobd liée au profil de test ARC_PRF.

2. Votre profil de développement habituel

Si vous utilisez la *JOBID de votre profil *USRPRF de développement pour la liste des bibliothèques en ligne, ajouter avec la commande CHGJOB la bibliothèque ARC_OBJ à votre liste de bibliothèques.

Si vous utilisez un CLP, ajouter la bibliothèque ARC_OBJ au CLP puis compiler.

- Se signer sous votre profil de développement habituel.
- Lancer la commande **CALL ARC_OBJ/REPEGLIO**

(Le système vous demandera peut-être de saisir la clé d'utilisation si vous ne l'avez jamais saisie avant).

- La première fois, le système vous présentera un écran afin de saisir votre environnement source et objet. Nous vous conseillons de saisir votre environnement de développement habituel source et objet.

Il faut retenir que vous pouvez avoir au moins un environnement lié à chaque profil de développement. L'environnement RePeGlio peut-être identique au votre dans la mesure où RePeGlio simule un développeur et délivre des programmes RPG directement sans L4G et sans surcouche.

3. Choix Langue et RPG free-form ou colonné

Vous avez le choix entre Anglais et Français. Pour changer la langue, sur le menu principal RePeGlio, activez le menu déroulant /Système/ puis langue ENG ou FRA.

Pour le RPG free-form ou colonné, activez le menu déroulant /Système/ puis RPG Source : Free/Fixe

III. Votre premier programme

De la même manière que l'on commence à apprendre un langage en affichant à l'écran la fameuse phrase « Hello World », nous allons réaliser un premier petit programme.

Ce programme est une liste de sélection en fenêtre dont la vocation est de retourner une ou plusieurs clés à un programme appelant. Voici l'exemple final du petit programme à réaliser :

```

                Pays
A partir de. .: ____
Indiquez vos options:
1=Sélection

      Code Nom
Opt Pays Pays
-   ALL  Allemagne
-   ANG  Angleterre
-   BRS  Brésil
-   CHI  Chine
-   COR  Coree
-   ESP  Espagne
-   FRA  France
-   ITA  Italie
-   JPN  Japon

                                A suivre...
F3=Sortir  F5=Réaf.  F12=Préc.
    
```

Ce programme de liste de sélection, en fait un sous-fichier géré en dynamique, permet de retourner une clé PAYS à un programme appelant.

Typiquement, ce programme peut-être appelé depuis une clé étrangère « Code Pays »

- pour une fiche en mise à jour
- ou encore un critère de sélection « code pays » pour filtrer les enregistrements en amont d'un Report ou un autre sous-fichier.

Notons que ce programme *pgm de liste de sélection peut être également appelé depuis un de vos programmes existants, donc hors RePeGlio, mais vous devrez alors ajouter le CALL de l'appel manuellement.

Il faut retenir que RePeGlio est très modulaire et que les programmes ont pour vocation à s'appeler les uns les autres comme les pièces emboîtées d'un jeu de Lego.

1. Les trois opérations de base du process de génération

Appeler le menu général RePeGlio avec la commande CALL ARC_OBJ/REPEGLIO

```

RePeGlio  CritèreSel  SEU_WEB  Manage  Système  IBMIOS
-----
UTIL EXPERT RePeGlio V9 2012          FAST ILE          MONPRO
Environnement par défaut: ARC_USR/QRPGLESRC  Bib. *PGM dé
En_cours:                               Fichier maitre:
:  F11=Date/Nom                               Progress.:
-----
    
```

Il y a trois étapes dans le processus de fabrication :

- 1) Nouveau : nom du programme, type deModèle et références
- 2) Fichiers : structure de la base de données utilisée par le programme.
- 3) Design : avec les données et règles de gestion, faire le design en fonction du modèle.

```

RePeGlio ← CritèreSel SEU_WEB Ma /RePeGlio/ puis
Nouveau *PGM
1) Nouveau *PGM
2) Fichiers utilisés
3) DESIGN du RPG
Re-générer RPG

CALL *PGM
Mettre SFL en fenêtre
Rechercher tous les *PGM
Quitter F03
    
```

F

- Note relative à l'ergonomie des menus déroulants :
- vous voulez vous « échapper » d'un menu déroulant,
 - utiliser la Fonction F10

```

RePeGlio CritèreSel SEU_WEB Manage Système IBMiOS
FAST ILE MONPRC
1) Nouveau *PGM
2) Fich
3) DESI
Re-géné
CALL *P
Mettre
Recher
Quitter
PGM TYPE / =Sélection
o SL2 SFL standard (pas opération)
o FCH Fiche standard MAJ OP=2 3 4 5
o NDS Fiche standard VISU OP=5
o SFM SFL EN MISE A JOUR + Fiche
o ILF SFL + Fiche en MAJ OP 2 3 4 5
o ILV SFL + Fiche en visu OP=5
o UNI SFL avec MAJ intégrée petit fichier
o /SELECTIONS
o SL1 SFL/sél. Classique OP=1
o BOX Box sélection pour faible volume
o EDITION avec PRTF Smart Excel Report
o PRT Edition Lignes Smart Excel Report
o PR1 Edition Fiche 1 record
    
```

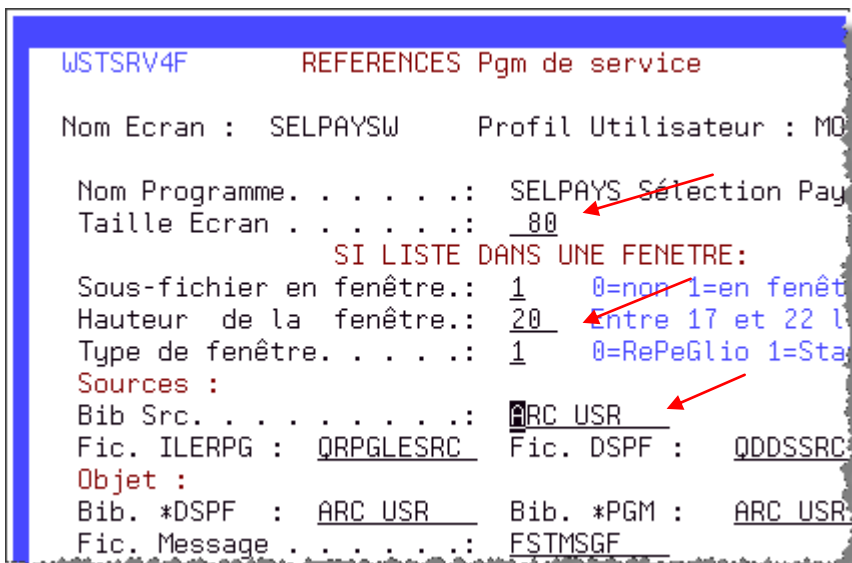
Nous allons choisir le modèle SL1 pour générer un sous-fichier en fenêtre dont la fonction est de sélectionner et retourner une (ou des) clé à un futur programme appelant.



Saisir le nom et le libellé

F9=Valider

Note relative à l'ergonomie RePeGlio : pour valider activez toujours la fonction F9=Valider



Saisir taille 80 ou 132 en fonction du programme appelant.

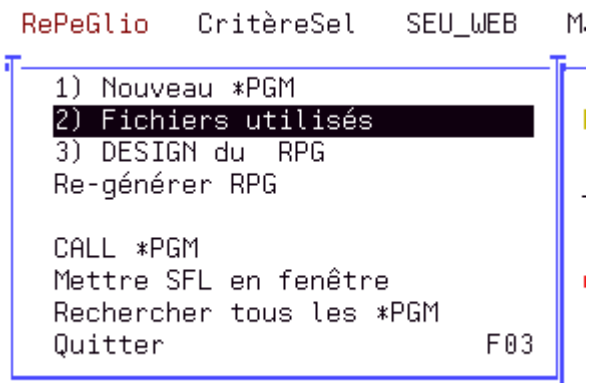
Saisir 1 pour fenêtre et 20 pour la hauteur fenêtre.

Notez que les sources et objet iront dans l'environnement défini relativement au profil par défaut.

F9=Valider

2. Fichiers utilisés par le programme

Passons à l'étape 2 suivante Fichiers utilisés.

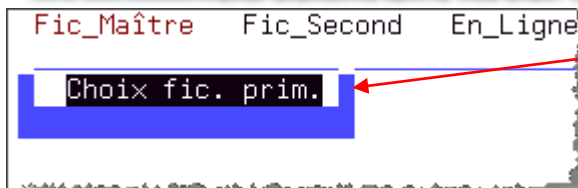


Il faut au préalable sélectionner une ou plusieurs bibliothèques où se trouvent les fichiers PF et LF



Avec F4 Sélectionner ARC_DEMOFR où se trouve les fichiers de test et formation en Français.

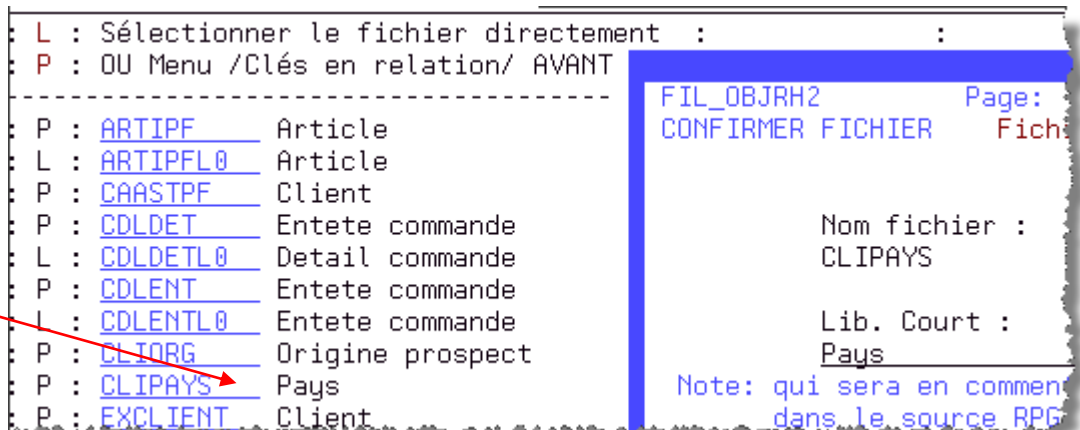
F9=Valider



Nous allons juste sélectionner un seul fichier table.

Sélectionner

CLIPAYS fichier des pays



F9=Valider

```
FICHER PRIMAIRE :
: CLIPAYS Pays :
: C3CODPAYS Code Pays :
:-----:
:-----:
```

Grappe en retour à titre de documentation des fichiers du programme.

F9=Valider

3. Design du programme

Passons à l'étape 3 du menu général : Design du RPG, à la suite de quoi nous allons obtenir notre programme de sélection.

```
RePeGlio CritereSel SEU_WEB Manage
1) Nouveau *PGM FAS
2) Fichiers utilisés PGLES
3) DESIGN du RPG F
Re-générer RPG

CALL *PGM
Mettre SFL en fenêtre ys
Rechercher tous les *PGM
Quitter F03
```

```
RePeGlio CritereSel SEU_WEB Manage Systeme
1)
2) SAISIE DU NOMBRE DE CLES PASSEES EN PARM A L'
3) Fichier maître : CLIPAYS Pays
Re- Rang
Clef Nom clé Libellé
CAL 01 C3CODPAYS Code Pays
Met
Rec
Qui

Nombre de clés majeures ENTETE dont le contenu
en paramètre APPEL programme (concat.)
0 à n clés majeures : 00 Puis F
```

Lorsqu'il y a plusieurs clés, une ou des clés majeures peuvent être passées en paramètre à l'appel du programme pour lire une fraction du fichier (exemple lignes commandes ou multi-sociétés).

Laisser à 0

F9=Valider

```
TOUT LE FICHER SERA LU
Chargement statique du SFL = 1 Dynamic par défaut
Taille de l'écran 080 caractères ENTER F9=Valider F12=Exit
```

F9=Valider

Laisser le chargement dynamique par défaut. La taille de l'écran peut être 132 ou 80 en fonction des programmes appelants de l'application.

/Gérer Elément Liste/ puis
« Gérer CORPS liste »

Pour ajouter des données au
niveau sous-fichier

```

Gérer_Elément_Liste  Finition_Globale  Fonction
-----
Gérer ENTETE      Liste
Gérer CORPS      Liste
-----
Operation ou Fonction ; CALL *pgm

Indiquez vos options:
1=Sélection

Opt
B
B
B
B
B
B
B
B
    
```

```

Opération  Design  Fonction
-----
Données/Ligne Corps  F15
Données + SFLDROP
Modifier et Déplacer      3
Annuler Champ            .5....
-----
Code Edition              F11
Gérer données cachées
-----
B
    
```

Données/Ligne Corps

```

SELPAYS Sélection Pays
-----
Sélectionner les données des fichiers pour la maquette
-----
CLIPAYS  Pays      █      PRM
K01 C3CODPAYS Code Pays
*NONE  DONNEES DE TRAVAIL/A TRA
    
```

Sélectionner CLIPAYS
Curseur + ENREE
Dans la zone CLIPAYS et clés

```

Fichier
-----
SELECT D
-----
: Sélect
: -----
: CLIPAY
: -----
: *NONE
-----
Données du fichier : Pays
Indiquez vos options, puis appuyez
1=Sélection 4=DE-sélection

Donnée      K
- C3CODPAYS 1 Code Pays
- C3NOMPAYS  Nom Pays
  
```

Sélectionner les deux champs :
Code pays et nom pays

1+ENTREE pour sélectionner

Ensuite F9=Valider

F9=Valider

```

Opération   Design   Fonction
-----
Objet: SELPAYS    Pgm: SELPAYS    C
.....5.....0.....5.....0.....5.....0.....5.....0.....
      Code Nom
Opt Pays Pays
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
B  000  000000000000000000000000
  
```

F9=Valider

F9=Valider pour générer le source et compiler.

```

Entrée =   Retour
F9, F12= Valider et
           générer source
F3      =   Abandon
F09    ENT  F03
  
```

```

CHOISIR les paramètres à retourner au PGM appelant: Choisir Parm.
Requête : SELPAYS Sélection Pays F9 ou F12 = Valider

: Ord Donnée :
: Par Liste : Fichier
-----
: C3CODPAYS Code Pays
: C3NOMPAYS Nom Pays

      Ordre Parm

      C3CODPAYS

      Saisir la position du paramètre
      à retourner au programme appelant
      de 01 à 99 : 1

      ENTREE
    
```

Le programme de sélection a pour vocation de retourner une (ou plusieurs) clé à un programme appelant. Vous devez donc sélectionner Curseur+ENTREE Code Pays et rang 1

Le rang indique la position de la clé retournée s'il y en a plusieurs.
F9=VALIDER

1+F9=VALIDER

```

Option 0 : Abandon. Pas de compilation
Option 1 :
- NOUVEAU PROGRAMME : 1ère génération du RPGIV
- COMPILATIONS : DSPF/PRTF et membre source RPGIV

=> 1
F9 ou ENTREE
    
```

```

EU_WEB Manage Système IBMIUS
012 FAST ILE Ligne commande F21
ARC_USR/QRPGLESRC Go Assist F22
ction Pays Fichier WRKSBMJOB / Session
WRKSPLF
WRKACTJOB

ction Pays : SL1 SFL/Sél. Class :
    
```

Regarder l'avancement du travail soumis en batch

4. Appel du programme

```

RePeGlio CritèreSel SEU_WEB Manage Système IBMiOS
1) Nouveau *PGM_
2) Fichiers utilisés
3) DESIGN du RPG
Re-générer RPG

CALL *PGM
Mettre SFL en fenêtre
Rechercher tous les *PGM
Quitter F03

FAST ILE MONPROFIL 14
PGLESRC Bib. *PGM défaut: ARG
Fichier maitre: CLIPAYS Pays

Progress.: 1 2 : R
-----
ys : SL1 SFL/Sél. Class :
    
```

Appeler le programme généré.

Vous pouvez appeler le programme depuis la commande QRYSLM qui effectue un CALL

OU

Appel direct CALL en respectant le nombre de paramètres.

Dans le cas présent tous sont à blanc à l'appel.

```

APPEL SFL SL2 standard ergonomie OS/400

1°) Utiliser la commande QRYSLM source disponible
OU
2°) CALL 'nom_du_pgm'
      PARM WLOPOUT      60 Opérations exclues e
      PARM WLKEYCAT    256 Clés concaténées e
      PARM WLKEYOUT    256 Données concat. s
      PARM WLKEYPRESS  1 Touche de fonction s
      PARM WBSELECT    1 Sélection=*ON s

ENT=Call avec commande QRYSLM
    
```

```

Pays
A partir de. .: █
Indiquez vos options:
1=Sélection

Code Nom
Opt Pays Pays
- ALL Allemagne
- ANG Angleterre
- BRS Brésil
- CHI Chine
- COR Coree
- ESP Espagne
- FRA France
- ITA Italie
- JPN Japon

A suivre...
F3=Sortir F5=Réaf. F12=Préc.
    
```

Caractéristique du programme SL1 :

Il se positionnera automatiquement au plus près du curseur de la zone du programme appelant F4

Vous pouvez utiliser soit 1=Sélectionner soit position du curseur + ENTREE.

IV. MISE EN PRODUCTION des programmes générés :

1. Programmes 5250 seuls :

Il vous faudra les bibliothèques suivante en ligne:

ARC_FRA ou ARC_ENG en fonction de la langue France ou English.

ARC_SRC qui contient tous les *pgm outils appelés par les programmes générés **ainsi que les sources**

2. Programmes WEB + 5250 :

ARC_FRA ou ARC_ENG en fonction de la langue France ou English.

ARC_OBJ. Note: si vous mettez ARC_OBJ en production vous n'avez pas besoin de mettre

ARC_SRC car ARC_OBJ contient tout.

La bibliothèque de l'instance d'Apache